



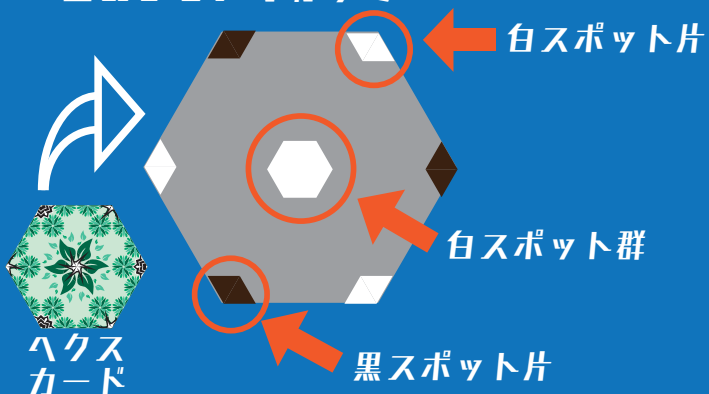
の遊び方

用語の説明

マナ：マナトークン（石）

ハクス：ハクスカード（六角形カード）

ハクスカードの角・中心のマークを
図のように呼称する



下層：とあるハクスの一つ下の層

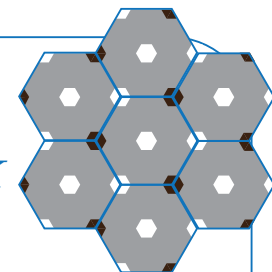
上層：とあるハクスの一つ上の層

素質：終了後に集計されるポイント
(プレイヤーのマナの価値)

覇権：各層ごとに集計ポイントが
高く入るハクスの属性
(集計時に決める!)

準備

1. **ハクス**を全て裏返し混ぜ、山札とする
2. 山札から引いたランダムな7枚を場に出し、右図のように置く
3. 各プレイヤーは手札として3枚ずつ山札から引く
4. 4種類の**マナ**をまとめて置き、そこをマナゾーンとする
5. 任意の方法で最初の手番プレイヤーを決め、ゲームスタート



7枚の最初の置き方

手番

手番のプレイヤーは以下の2つから行動を選択

- A. 手札から**ハクス**を置く
- B. 場から**ハクス**を引き抜いて置く (3層以上ある場合に可能)

A

1. 決まりごと (※A) を守って**ハクス**を1枚置く
2. その上に**ハクス**が置ける時もう1枚置ける (可能ならさらに上にも置ける)
3. **マナ**を獲得! (※裏面)
下の**ハクス**に置かれた**マナ**があれば獲得!

B

1. 決まりごと (※B) を守って**ハクス**を1枚抜き、上層に置く
2. **マナ**を獲得! (※裏面)
下の**ハクス**に置かれた**マナ**があれば獲得!
3. 置いた**ハクス**に手持ちから選んだ3つの**マナ**を置く

手札が3枚になるように山札から**ハクス**を引き
手番終了! 左隣の人へ手番を回す!

終了

山札がなくなくなる かつ 手番終了時に手札がないプレイヤーがいると終了!
集計をして、最も**素質**が多いプレイヤーが勝ち! (同点なら**マナ**が多い方!)

最も**素質**の高かったプレイヤーが勝者であり、**ハクス**神だ!
神は世界に名前をつけ、神生誕記念に世界を撮影しよう