



遊び方説明書

3~4人用

プレイ時間 約 15分

対象年齢 12歳以上



寄付。それは心の在り方を写す鏡。
求められるがままではただ失い、
求めるままではいずれ罰が下る。
恵みを与えよ、さすれば汝は恵まれん。

ゲームコンセプト

寄付をしながら価値をコントロールしましょう！
どの財産の価値が一番高いかを予測して
それを集め、高得点を目指します。

ゲーム内では財産として扱う。
募金カードの色と符合している。



宗教、慈善、娯楽、姪っ子 の4種。
それぞれ2・3・5・8・13と数字が割り当て
られている。この数字は大きければ大きいほど
マイナス点となるが、一種につき一枚だけなら
無効となる。

使用

財産カード 4種 × 8枚 = 32

募金カード 4種 × 5枚 = 20

聖人カード 1枚

ゲームの流れ

所属 → 寄付活動 → 得点計算 → 最終結果

所属 (準備)

1. 募金カードの各種 [13] カードを、合計4枚集めます。
2. 各プレイヤーはその [13] カードから1枚を選び、自分の前に置きます。
3. 選んだ [13] カードと同じ種類の財産カードを8枚取ります。
※財産の枚数… 公開情報 / 財産の種類… 非公開情報
※三人の場合募金カード、財産カード共に一色使いません。

寄付活動

プレイヤーの中で最近実際に寄付・お布施をした人から始める。

1. 最初のプレイヤーは山札を1枚表にして場に置き、下記2. を行う。
2. 手番が来たら、寄付か横領のどちらかをする。
3. 山札が無くなったところで終了、得点計算に移る。

行動	詳細
寄付	手札から自由に選んだ財産カードを寄付として一枚場の募金カードの上に置く。そして、次の人に手番を移す。 ※置く財産がない場合は横領をしなくてはならない。
横領	表にした募金カードを引き取る。 場に積まれていた財産カードを手札に加える。 山札をめくり1枚表にして場に置く。 続けて寄付を行う。 そして、次の人に手番を移す。

得点計算

1. 聖人選定 (聖人は10点)
2. 裏金発覚 (募金カードを計算し、減点)
3. 財産清算 (聖人の財産 × 3点、その他の財産 × 1点)

👤 聖人選定 ◆ お金に代えられない名誉を得たのだ ◆

以下のプレイヤーが聖人カードを獲得し、以後聖人として扱われる

1. 財産の数が最も少ないプレイヤー。
2. 財産の数が同数であれば、自分の色の財産が最少のプレイヤー。
3. それでも同じであれば、聖人は無しとして財産計算を行う。

聖人は以下の計算をする

- ・勝利点を10点を得る。
- ・裏金発覚による減点を無効化する。

💰 裏金発覚 ◆ お金を払えば得られる自宅があるのだ ◆

聖人

勝利点に変動はありません。

聖人でないプレイヤー

同じ色の中で最も小さい募金カードを除き、合計する。
これを各色で行い総合計値をマイナスとして勝利点から引く。

自分の前に、緑13 緑5 緑3 白2 白8 黒5 がある場合は
緑13 緑5 白8 を足して、-26点。

🏠 財産清算 ◆ お金に替えられる物品を得たのだ ◆

聖人

聖人の財産を持っている数は計算しない
その他の財産を持っている数 × 1点の勝利点を得る

聖人でないプレイヤー

聖人の財産を持っている数 × 3点の勝利点を得る。
その他の財産を持っている数 × 1点の勝利点を得る。

1. 聖人カード (10点)
2. 聖人の施し (聖人の財産 × 2点)
3. 裏金発覚 (マイナス点)

最終結果

勝利点を計算をして、勝利点が一番多かったプレイヤーが勝利。
これらの流れを1ラウンドとして、3ラウンド、5ラウンドの
合計を計算して遊ぶのも良いでしょう。