

SWAP 5

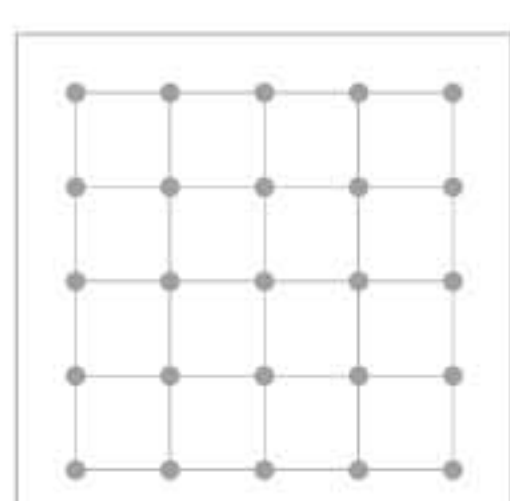
遊び方説明書

2, 4人用

プレイ時間 約 10分

対象年齢 6歳以上

使用



ボード (表と裏)



駒 4色 × 5個



トランプカード 10枚

ゲームの準備

- 4人対戦の場合、持ち駒一色を決める。
2人対戦の場合、それぞれが持ち駒2色を決める。
- ボードに4色の駒を5個ずつ配置する。
(配置は基本自由、配置例は裏に記載)
- トランプカードを各プレイヤーに2枚ずつ配り、手札とする。配られなかったカードは使わない。
- 一番手のプレイヤーを決める。
決め方は自由。以下のように決めても良い。
 - 最近スベった人順 (スリップ!)
 - 最近調子の悪い人順 (スランプ!)
 - もしくは直前のゲームの勝者。または敗者から。



OR



ゲームの進行

1. プレイヤーは自分のターンが来ると、**A, B** いずれかの行動を取る。

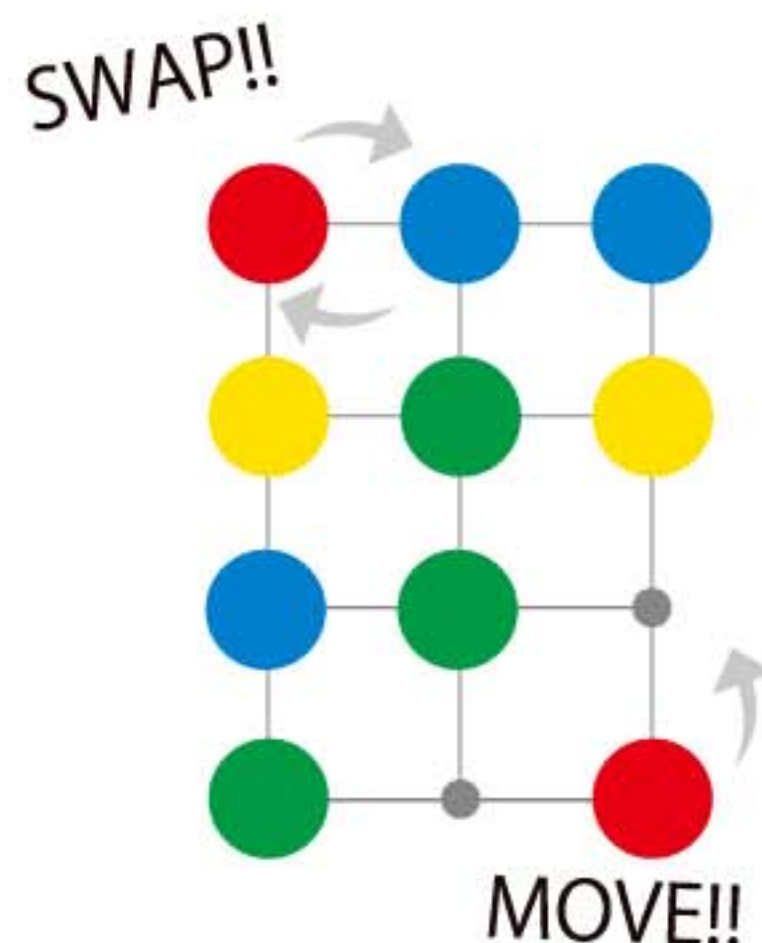
A: スワップ (入れ替え)、または移動

B: トランプカード (切り札)

2. 左 (右) 隣のプレイヤーに手番を移す。

スワップ 駒を入れ替える。

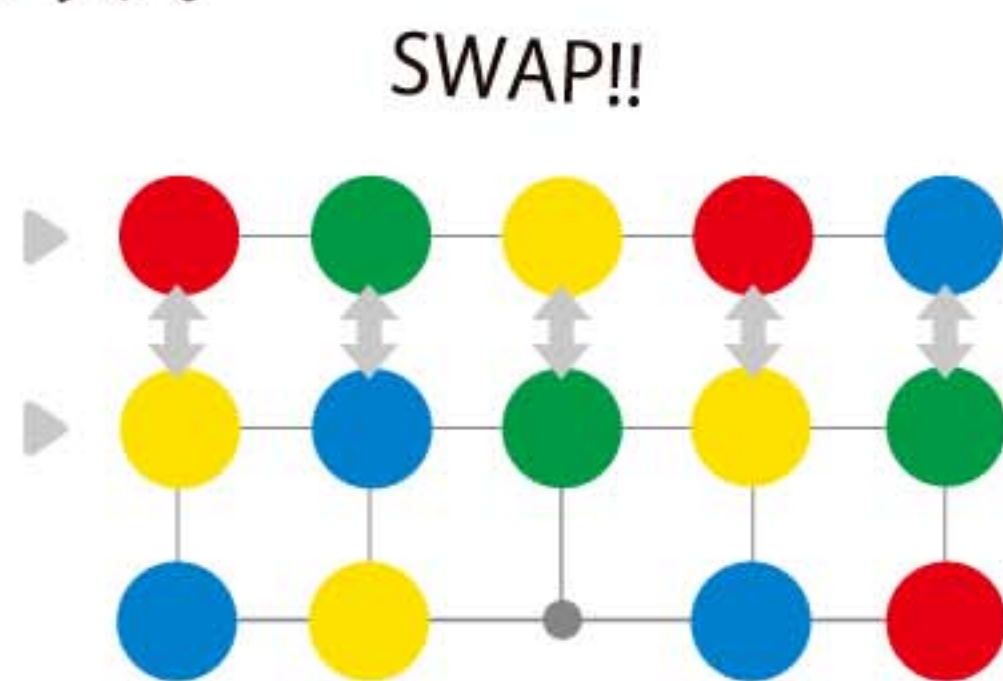
- [ボード表] 自分の色の駒と、それに隣接 (斜めは含まない) する駒をスワップする。
- [ボード裏] 自分の色の駒と、それに隣接 (一部斜めを含む) する駒をスワップする。
- スワップ先に駒が無ければ、移動となる。



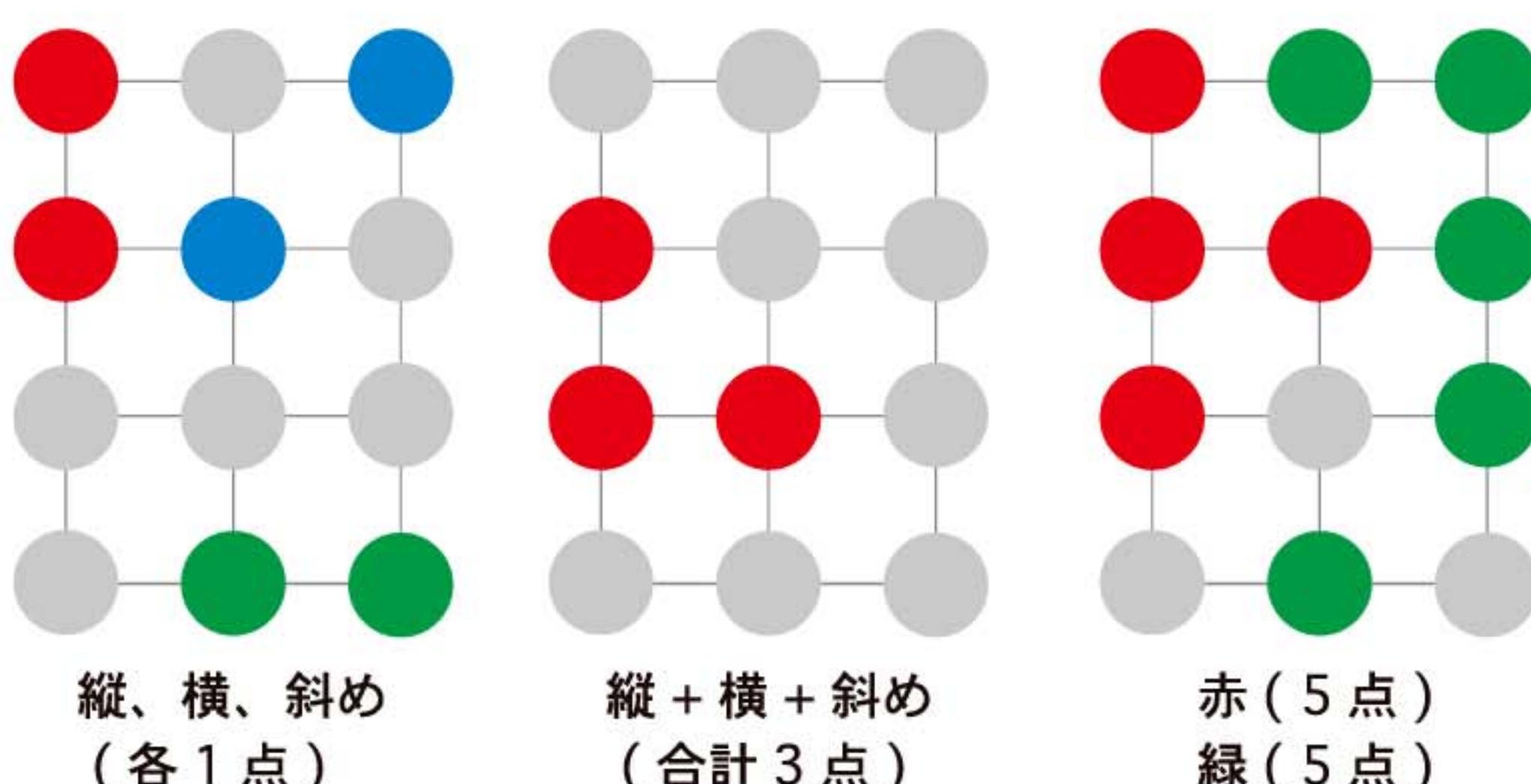
トランプカード トランプカードを1枚使用する。

- カードに記された列同士をまるごとスワップ。

1 ↔ 2 A ↔ B
2 ↔ 3 B ↔ C
? ?
5 ↔ 1 E ↔ A



点数の計算



縦、横、斜め (各1点)

縦 + 横 + 斜め (合計3点)

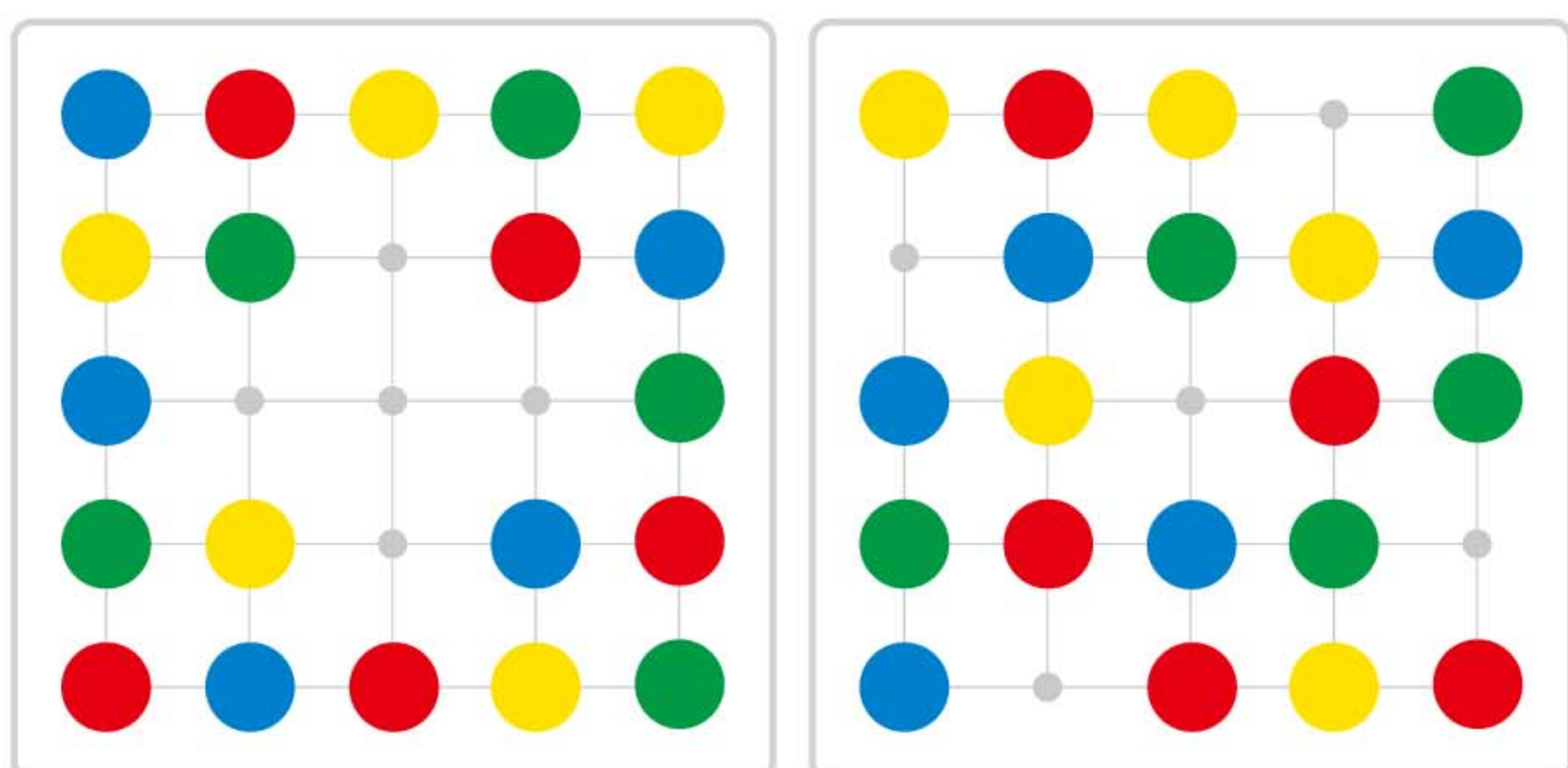
赤 (5点)
緑 (5点)

ゲームの決着

- 終了条件
 - いずれかのプレイヤーが5点以上を獲得する。
 - いずれかのプレイヤーがトランプカードを使い切る。
即座に終了とはならず、使い切ったプレイヤーを除いて一巡したら終了。
- 勝者
 - ゲーム終了時に最高得点を記録していたプレイヤー。
 - 最高点数のプレイヤーが2人以上いた場合は、最後の一巡で先に行動したプレイヤー。

ゲームのヒント

- このゲームはとあるプレイヤーが勝ちそうになると他のプレイヤーが寄ってたかって邪魔をします。
- 見た目はゴールしそうにないけど、トランプカードによって勝利条件を満たせるようにひっそりと準備し、バシッと勝利を決めましょう！
また、他のプレイヤーの行動から、どのトランプカードを持っていそうか考えておくのも良いかも知れません。
- 公平的な駒の配置例



赤、緑、黄、青、すべて同じ構図で配置されている。