

SWAP

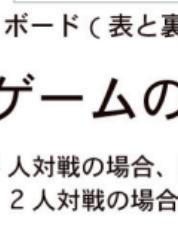
5

2, 4人用

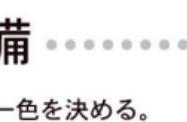
プレイ時間 約 10 分

対象年齢 6 歳以上

● 使用



ボード(表と裏)



駒 4 色 × 5 個



トランプカード 10 枚

● ゲームの準備

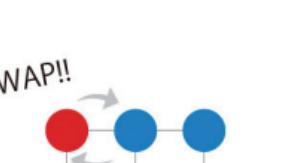
- 4人対戦の場合、持ち駒一色を決める。
2人対戦の場合、それぞれが持ち駒2色を決める。



- ボードに4色の駒を5個ずつ配置する。
(配置は基本自由、配置例は裏に記載)

OR

- トランプカードを各プレイヤーに2枚ずつ配り、手札とする。配られなかったカードは使わない。



- 一番手のプレイヤーを決める。
決め方は自由。以下のように決めても良い。

- 最近スペってた人順(スリップ！)
- 最近調子の悪い人順(スランプ！)
- もしくは直前のゲームの勝者。または敗者から。

● ゲームの進行

- プレイヤーは自分のターンが来ると、A, B いずれかの行動を取る。

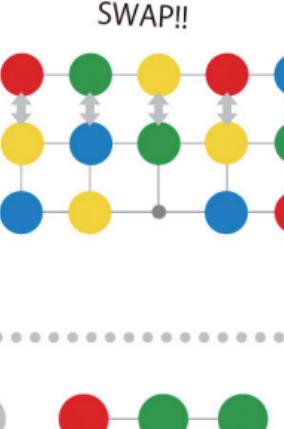
A: スwap(入れ替え)、または移動

B: トランプカード(切り札)

- 左(右)隣のプレイヤーに手番を移す。

スワップ 駒を入れ替える。

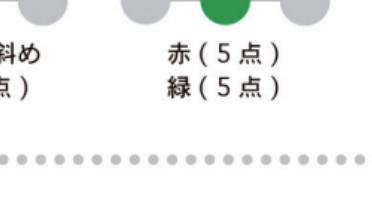
- [ボード表] 自分の色の駒と、それに隣接(斜めは含まない)する駒をスワップする。
- [ボード裏] 自分の色の駒と、それに隣接(一部斜めを含む)する駒をスワップする。
- スワップ先に駒が無ければ、移動となる。



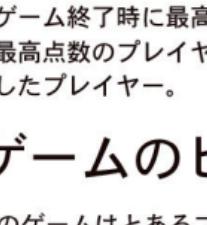
トランプカード トランプカードを1枚使用する。

- カードに記された列同士をまるごとスワップ。

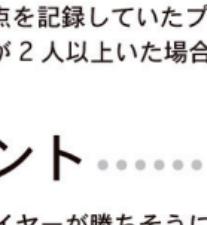
1 ←→ 2 A ←→ B
2 ←→ 3 B ←→ C
? ?
5 ←→ 1 E ←→ A



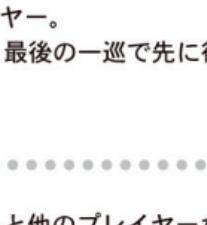
● 点数の計算



縦、横、斜め
(各 1 点)



縦 + 横 + 斜め
(合計 3 点)



赤(5点)
緑(5点)

● ゲームの決着

● 終了条件

- いずれかのプレイヤーが5点以上獲得する。
- いずれかのプレイヤーがトランプカードを使い切る。
即座に終了とはならず、使い切ったプレイヤーを除いて一巡したら終了。

● 勝者

- ゲーム終了時に最高得点を記録していたプレイヤー。
- 最高点数のプレイヤーが2人以上いた場合は、最後の一巡で先に行動したプレイヤー。

● ゲームのヒント

- このゲームはとあるプレイヤーが勝ちそうになると他のプレイヤーが寄ってたかって邪魔をしてきます。

- 見た目はゴールしそうにないけど、トランプカードによって勝利条件を満たせるようにひっそりと準備し、バシッと勝利を決めましょう！

また、他のプレイヤーの行動から、どのトランプカードを持っていそうか考えておくのも良いかも知れません。

- 公平的な駒の配置例

赤、緑、黄、青、すべて同じ構図で配置されている。